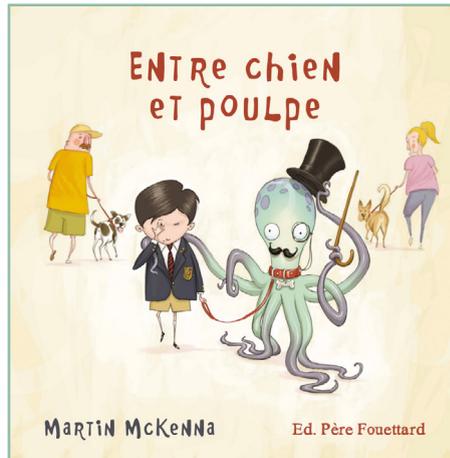


# Dossier pédagogique



Écrit et Illustré par **Martin McKenna**

## Table des matières

<b>1. Activités autour du livre</b>		<b>2</b>
- À propos de la couverture		2
- À propos de l'histoire – Questions de compréhension		2
- À propos des illustrations – Réflexion sur les dessins et les graphismes		2
- Vrai ou faux ?		3
- Expression personnelle		3
- Petit jeu bonus		3
<b>2. Pour aller plus loin</b>		<b>4</b>
- L'ouvrage : les thématiques abordées		4
- Exemples de questions pour débiter un débat		4
<b>3. Leçon sur le poulpe</b>		<b>4</b>
- Qu'est-ce que le poulpe ?		4
- As-tu bien retenu ?		5
<b>4. Atelier gribouillis</b>		<b>5</b>
- Dessins : jeux 1, 2, 3		5

## 1. ACTIVITÉS AUTOUR DU LIVRE



### À propos de la couverture

- Pourquoi les adultes se retournent-ils ?
- Qu'est-ce qui t'étonne ?
- Pourquoi le garçon se cache-t-il le visage ?
- Lis le titre et essaie de deviner de quoi le livre va parler.

### À propos de l'histoire

- Qui est Edgar ?
- Quel animal aimerait Edgar ?
- Quel sorte d'animal est Jarvis ?
- Pourquoi Jarvis est-il différent ?
- Pourquoi Edgar s'énerve-t-il ?
- Où Edgar amène-t-il Jarvis ?
- Par où Jarvis s'échappe-t-il ?

### À propos des illustrations

- De quelle couleur est le survêtement de sport d'Edgar ?
- Jarvis a un collier rouge autour du cou mais qu'a-t-il d'autre de rouge autour du cou ?
- Décris l'un des chiens du Concours de chiens.
- Quels animaux sont dans les égouts ?
- Parmi les Jarvis costumés ci-dessous, lequel est ton préféré ? Entoure-le !



## Vrai ou faux

Edgar veut un chat.	VRAI - FAUX
Jarvis est très doué pour tout.	VRAI - FAUX
Edgar aimerait dresser Jarvis.	VRAI - FAUX
Jarvis a des taches sur la tête.	VRAI - FAUX
Edgar apprend à Jarvis à se rouler.	VRAI - FAUX
Jarvis porte un tutu rose lors du Concours de chiens.	VRAI - FAUX
Jarvis quitte la maison en sortant par la porte.	VRAI - FAUX
Edgar est heureux que Jarvis soit parti.	VRAI - FAUX
Edgar part à la recherche de son compagnon.	VRAI - FAUX
Une fête est organisée pour le retour de Jarvis.	VRAI - FAUX

## Expression personnelle

- Pourquoi Edgar veut-il absolument dresser Jarvis ?
- Est-ce que Edgar change de comportement quand Jarvis disparaît ?
- Si tu avais Jarvis comme animal de compagnie, essaierais-tu de changer sa personnalité ?

## Petit jeu bonus

Mais que dit Edgar ?  
Imagine ce qu'il dit et écrit le dans la bulle.



## 2. POUR ALLER PLUS LOIN



### L'ouvrage : les thématiques abordées

- La différence
- L'absence
- La tolérance
- L'amitié

### Exemple de questions pour débiter un débat :

- As-tu déjà reçu un cadeau auquel tu ne t'attendais pas ?
- Te sens-tu parfois différent ?
- As-tu déjà regretté ton comportement ?
- Quel est le cadeau le plus surprenant que tu aies reçu ?

## 3. LEÇON SUR LE POULPE



Profitons de cet album pour en apprendre un peu plus sur cet animal fascinant qu'est le poulpe.

### Qu'est-ce qu'un poulpe ?

Jarvis est un poulpe.

Sais-tu d'où vient le mot « poulpe » ? Il vient d'un mot grec rigolo, *polypous*, qui signifie « plusieurs pieds ». As-tu remarqué que Jarvis a huit bras ? Il s'en sert pour jouer du piano, faire la cuisine ou pour faire un gros câlin à Edgar.

Les poulpes peuvent apprendre et mémoriser des informations. Jarvis est très intelligent. Te souviens-tu qu'il a sauvé un chat et guéri un malade ?

Jarvis a comme cousin le calamar, la sèche, ce sont aussi des mollusques.

Attention ! Ne te trompe pas, la pieuvre n'est pas un autre animal, c'est simplement un autre nom du poulpe. Il existe de nombreuses espèces de pieuvres, plus de 200 espèces. Il y a les blanches, celles à anneaux bleus, celles tachetées, celles mouchetées, et beaucoup d'autres avec de jolis noms.

Jarvis est un animal vraiment exceptionnel. Il le sang bleu et non pas rouge comme Edgar. Il possède deux cœurs et certains poulpes en ont trois ! Sur ses bras, il possède plus de 200 ventouses.

## As-tu bien retenu ?

- Dis une particularité du poulpe.
- La pieuvre est-elle la copine du poulpe ?
- Combien de bras a Jarvis ?

## 4. ATELIER GRIBOUILLIS



### Dessins

#### Jeux 1 :

Dessine un paquet cadeau d'une forme rigolote et demande à ton voisin de deviner puis de dessiner quelle est la surprise.

#### Jeux 2 :

Jarvis aime bien se déguiser.

En super-héros, en peintre, en pirate, en vampire, etc. En quoi pourrait-il se déguiser maintenant ?  
Imagine un nouveau déguisement et dessine-le.

#### Jeux 3 :

As-tu remarqué que dans les égouts, il y a un labyrinthe avec beaucoup de monde.  
Invente ton propre labyrinthe avec des personnages amusants.  
Sous la mer, sous la forêt, sous la ville... choisis ton univers !

